ISSN 0247-1132
18 F

n° 35

JEUX & STRATEGIE

TOUS LES DEUX MOIS

GUIDE

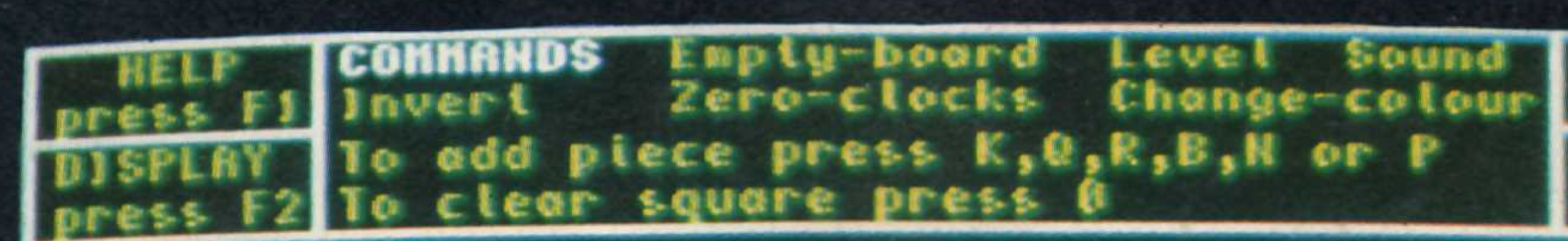
LES JEUX SUR MINITEL

L'ORDINATEUR EST-IL IMBATTABLE ?

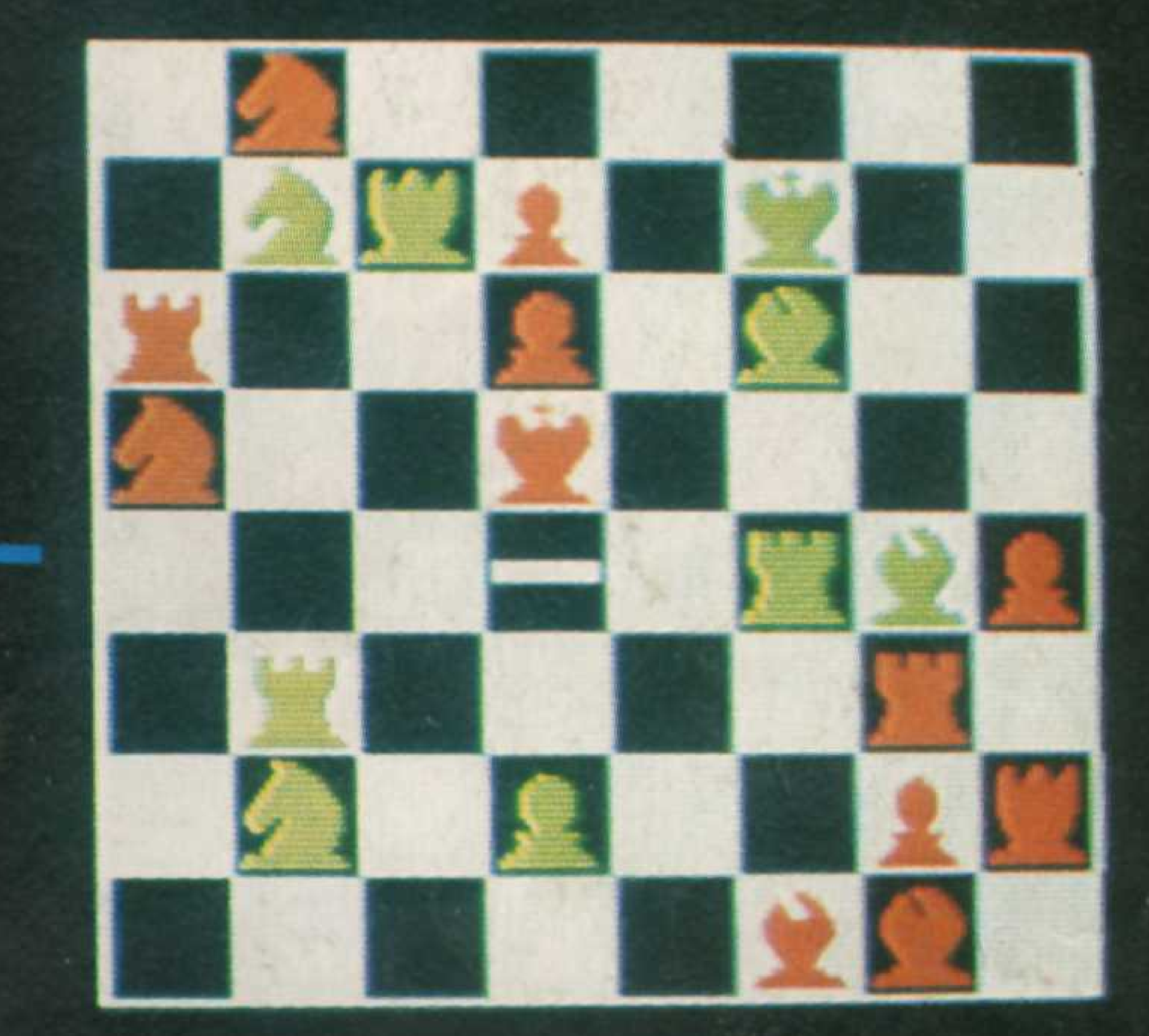
LES MEILLEURS LOGICIELS D'ÉCHECS AU BANC D'ESSAI

PROGRAMMES

OTHELLO ET PENTE EN BASIC



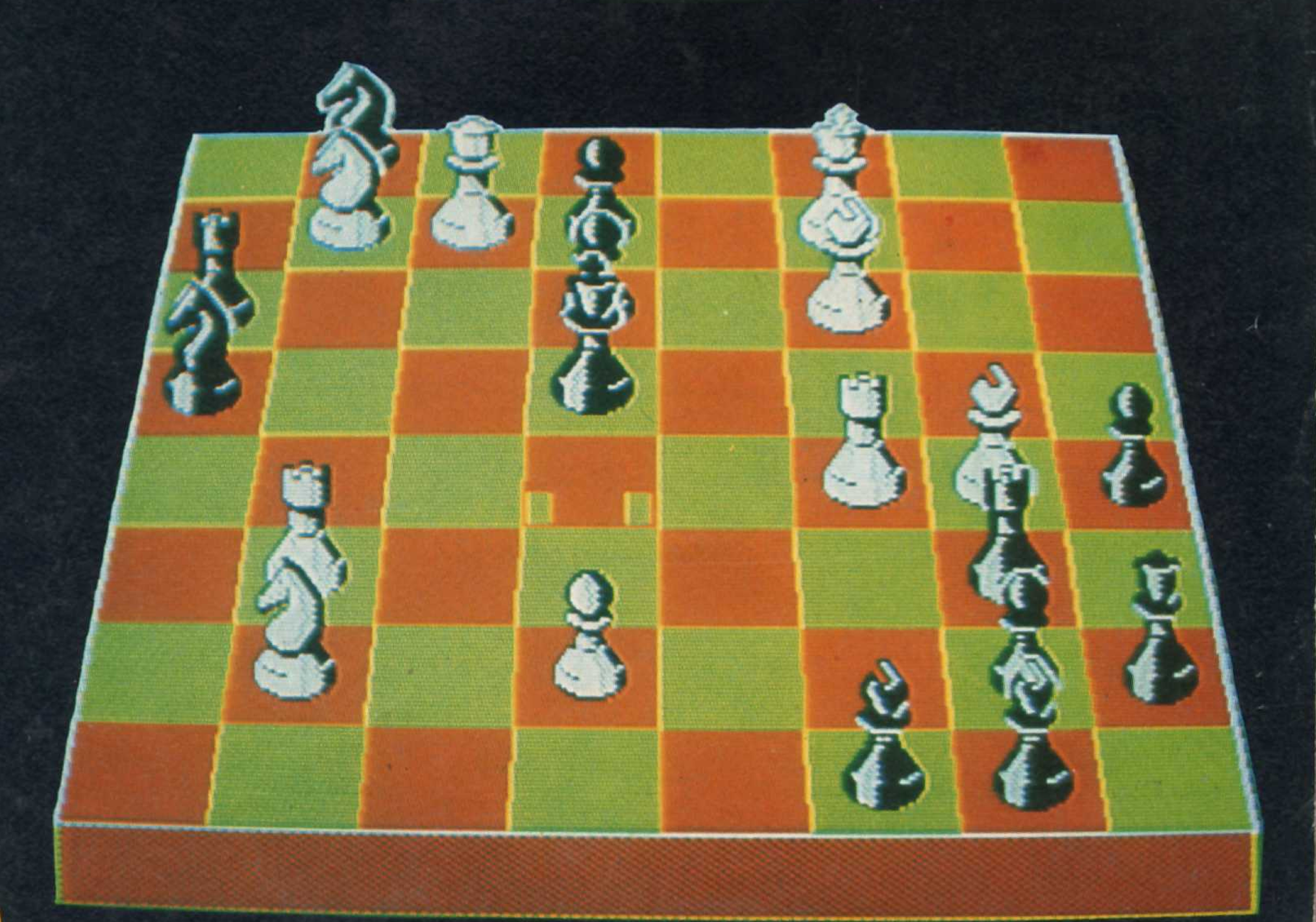
PROGRAM 00:01:45
PLAYER 00:00:00

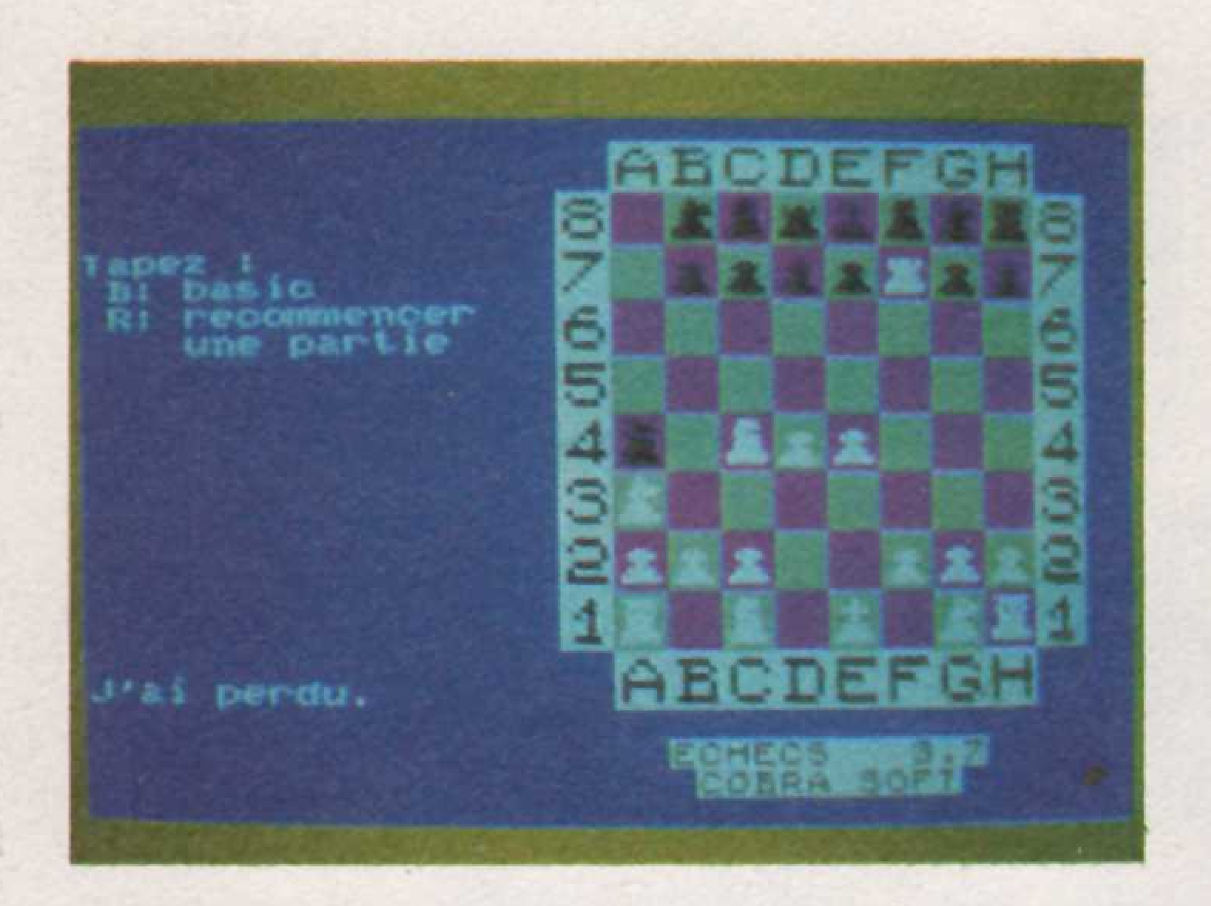


SET-UP POSITION BLACK

LEVEL 3 6 Sec CHAMPIONSHIP PRINTER OFF



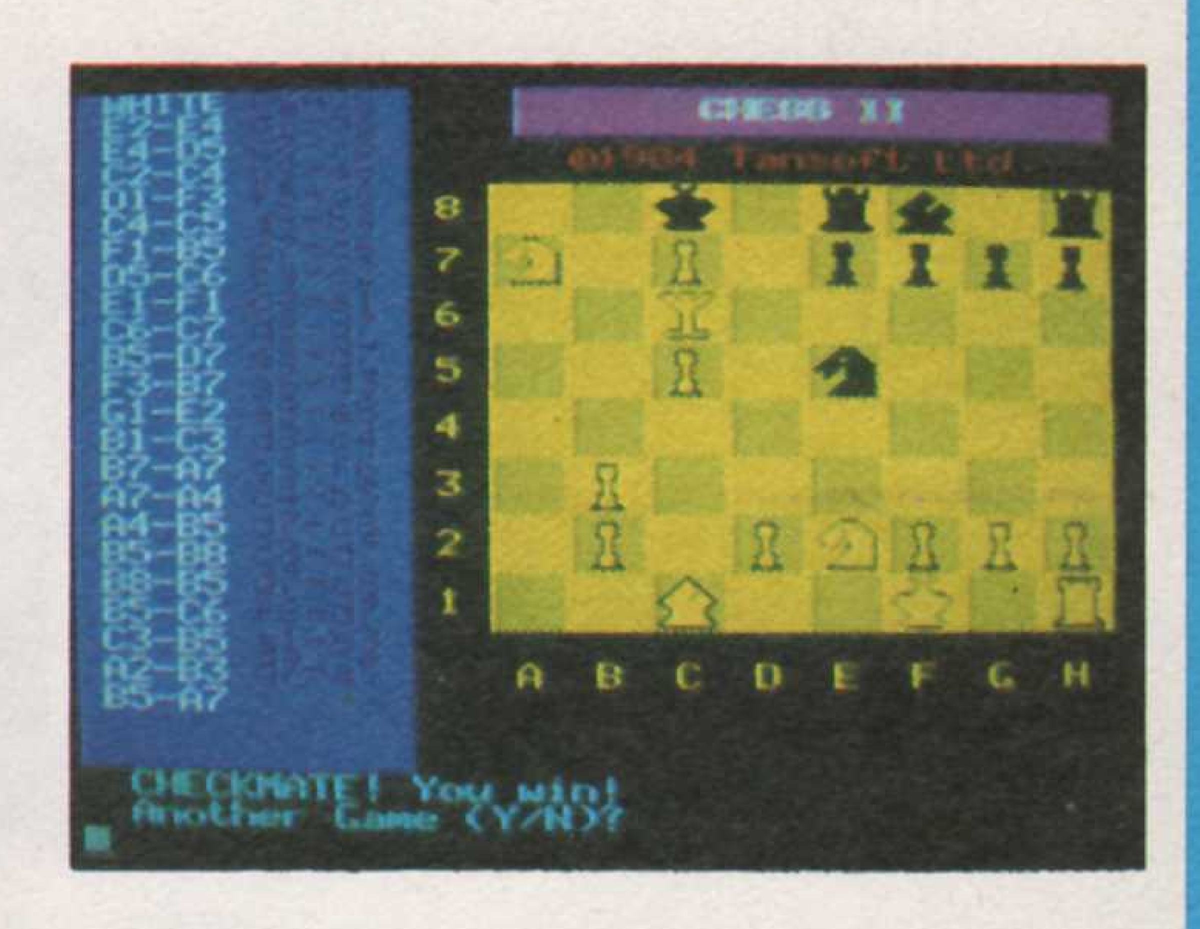




Des neuf programmes testés. *Échecs 3.7* est le seul conçu en France. Hélas.

Superchess : programme faible, mais pas nul. Échiquier vert et jaune reposant pour l'œil, mais trop peu contrasté. Pièces assez mal dessinées. Rien ne s'affiche sur l'écran pendant l'analyse : ni le coup envisagé, ni la profondeur de calcul, ni la fonction d'évaluation, alors que l'écran est à moitié vide. Mettre une position est long et difficile. Vraiment rien d'enthousiasmant !





Chess 2 : Échiquier jaune et noir un peu trop rectangulaire. Pièces trop stylisées. Une bibliothèque d'ouvertures mais bien limitée. Le programme semble ne pouvoir jouer que 1.f4, comme premier coup. On s'en lasse ! Six niveaux, tous assez rapides... et bien faibles.

LES PROGRAMMES

NOM DU PROGRAMME	CHESS 7.0	MYCHESS 2	QL CHESS	Sargon III	Sargon III	Masteur Chess	Echec 3.7	Super Chess	Chess 2
Fonctionne sur :	APPLE	APPLE	QL	APPLE	MACIN-TOSH	AMSTRAD	T07	MXS	ORIC
Prix de la cassette ou disquette	795 F	535 F	350 F	695 F	695 F	149 F	120 F	105 F	110 F
Nombre de niveaux de jeux	16	16	14	9	9	10	24	7	6
Bibliothèque d'ouvertures	oui plusieurs milliers de coups	oui plusieurs milliers de coups	oui plusieurs milliers de coups	oui 68 000. Record absolu	oui 68 000. Record absolu	oui 6 000	non	oui	oui
Force du programme : *5 : très fort ; 4 : fort ; 3 : moyen ; 2 : médiocre ; 1 : faible ; 0 : nul.*	4	5	4	4	5	1	1	1	1
Qualité de l'image sur l'écran, dimensions, dessin des pièces. *5 : très bon ; 4 : facile ; 3 : moyen ; 2 : médiocre ; 1 : mauvais ; 0 : nul.*	4	5	5	4	5	4	1	2	3
Possibilité d'entrer une position : complexité de l'opération *5 : très facile ; 4 : facile ; 3 : moyen ; 2 : médiocre ; 1 : difficile ; 0 : très difficile*	3	4	4	4	5	3	non	1	2
Pendule		non	oui-double	oui	oui	oui-double	non	non	non
Affichage du score	non	oui	oui	oui	oui	non	non	non	non
Affichage de la profondeur d'analyse en demi-coups	non	oui	oui	oui	oui	non	non	non	non
Mode d'emploi *5 : très complet et clair ; 4 : assez complet ; 3 : moyen ; 2 : médiocre ; 1 : mauvais ; 0 : incompréhensible*	4 en anglais	5 en anglais		5 en anglais	5 en anglais	3 en anglais		2 en anglais	

Pierre Nolot

LES PROGRAMMES COMMERCIALISÉS

De modification en modification (et avec un « compilateur », transformant votre Basic en langage machine) vous arriverez plus tôt que vous n'imaginez à battre certains des programmes commercialisés. Certains sont d'une telle faiblesse que cela n'a rien d'étonnant. C'est ce qui ressort de notre banc d'essai des programmes. Outre la qualité d'adversaire, nous nous sommes attachés à mettre en évidence le confort d'utilisation, au travers de critères tels que niveau de jeu, retour arrière, présentation, facilité d'utilisation et qualité du manuel d'utilisation.

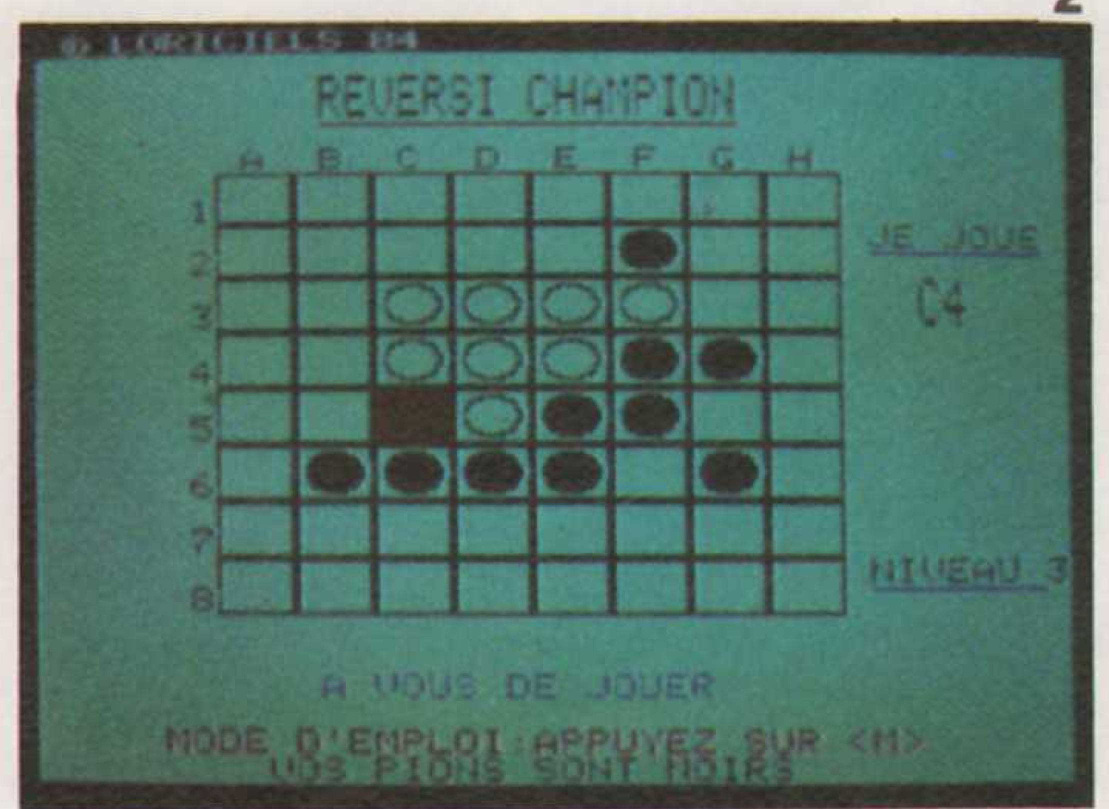
Nom	Othello Master	Reversi Champion	Odin	Challenger	Reverse	Othello	Reversi	Challenger
Machine	Amstrad CPC464	Oric 48 K ou Atmos	Apple II	Oric 48 K	Oric 48 K	Spectrum	Spectrum	MSX
Distributeur	Powersoft	Loriciels	Odesta	Cobra Soft	No man's land	ERE	Moi	Cobra Soft
Niveau	o	***	****	**	*	*	**	**
Présentation	*	****	*****	**	*	*	**	**
Facilité utilisation	o	****	*****	**	*	**	***	**
Plusieurs niveaux	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Problèmes possibles	Non	Non	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Non
Retour arrière	Non	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Oui	Non
Conseil	Non	Oui	Oui	Non	Non	Non	Non	Non
Biblioth. ouvertures	Non	Non	Oui	Non	Non	Non	Non	Non
Manuel	o	****	*****	**	**	*	***	**
Conclusion	o	***	*****	**	*	*	**	**

o : Nul ; * : Mauvais ; ** : Moyen ; *** : Bon ; **** : Très bon ; ***** : Excellent.

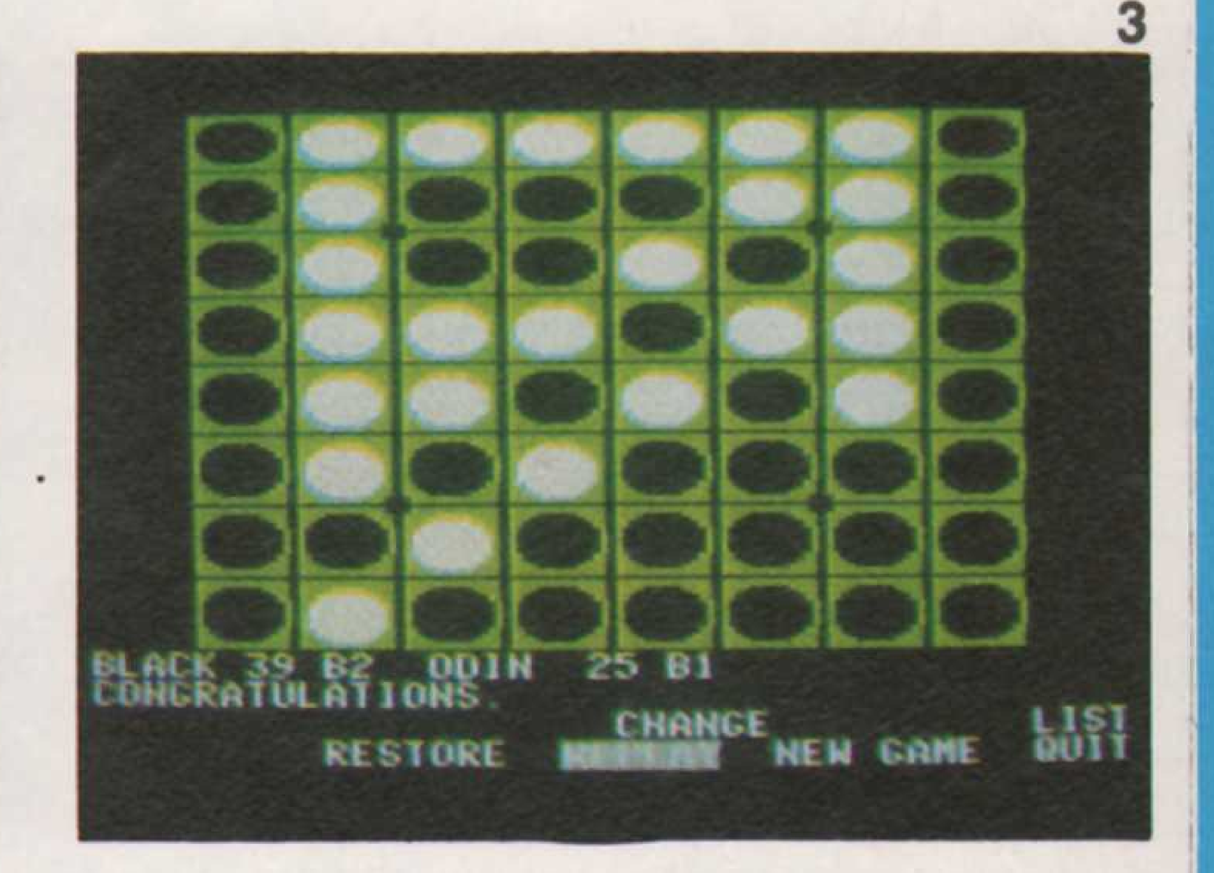
1



2



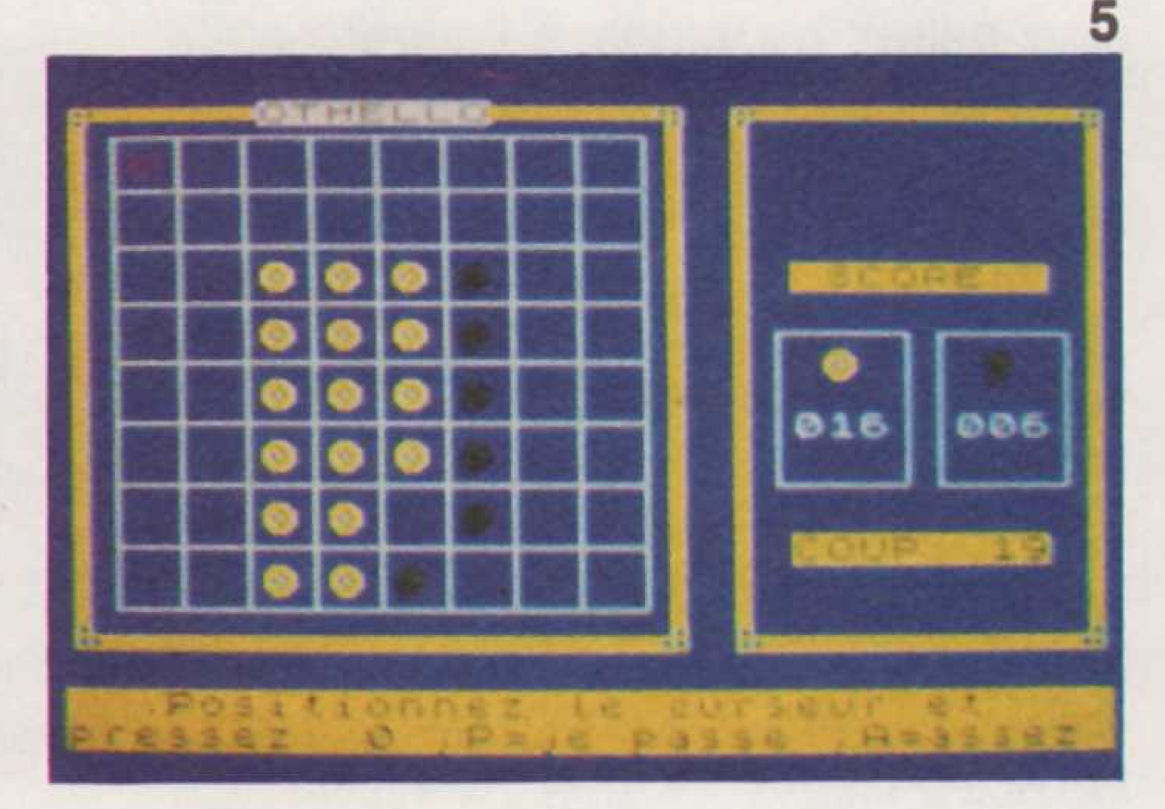
3



4

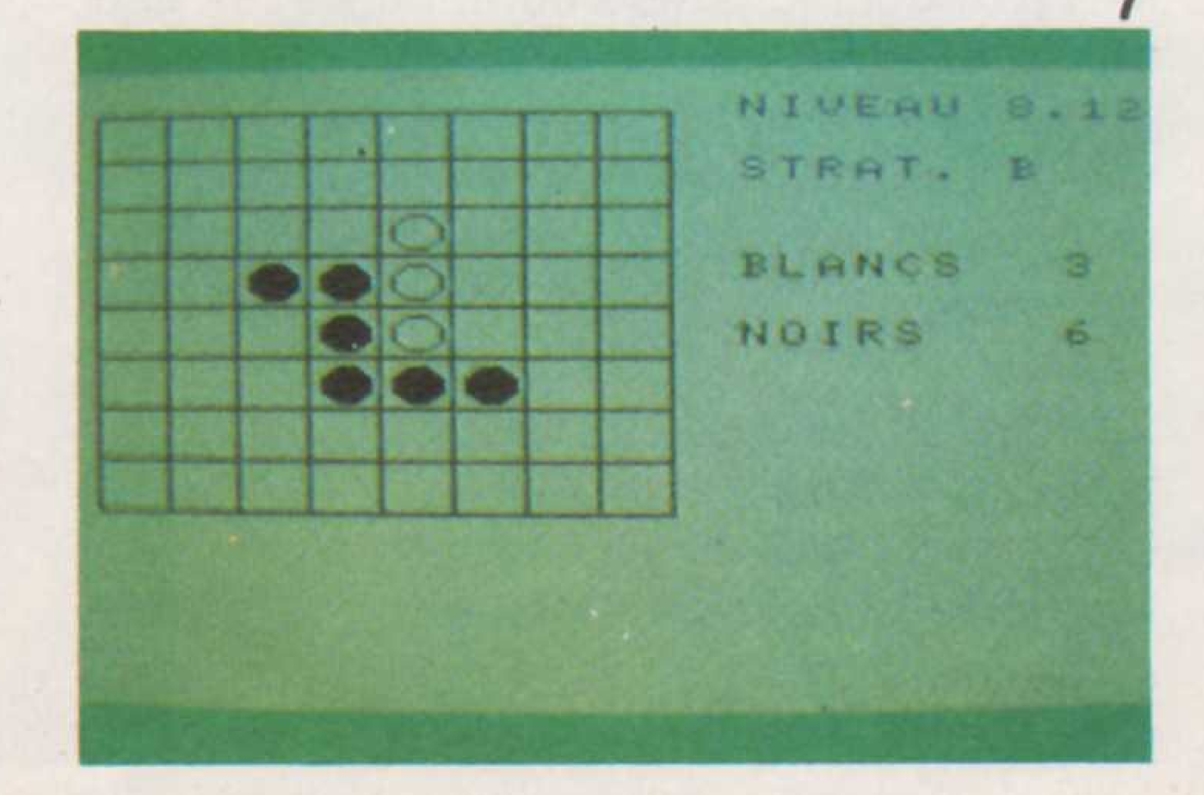


5



6

7



LES LOGICIELS AU BANC D'ESSAI :

1. Othello Master de Powersoft, sur Amstrad ; 2. Reversi Champion de Loriciels, sur Oric ; 3. Odin de Odesta, sur Apple II ; 4. Reverse de No man's Land, sur Oric ; 5. Othello de Ere Informatique, sur Spectrum ; 6. Reversi de Moi, sur Spectrum ; 7. Challenger de Cobra Soft, sur MSX.

Le champion incontesté est *Odin,* réalisé par Odesta, pour Apple. Pour Oric-Atmos c'est *Reversi champion,* édité par Loriciels qui domine le lot. Le plus récent n'est pas forcément le meilleur : *Othello Master* de Powersoft pour Amstrad, le tout dernier édité est aussi le plus mauvais. De quoi faire phosphorer les nombreux possesseurs d'Amstrad et notamment ceux qui aiment la programmation...

Michel Brassinne et
Emmanuel Lazard



AMSTRAD : ENCORE DU NOUVEAU !

Après le *CPC 464* (2 690 F en version monochrome et 3 990 F en couleurs), et le *CPC 664* (3 790 F en version monochrome et 5 290 F en couleurs), Amstrad propose le *CPC 6128.* Une belle machine avec lecteur de disquettes 3 pouces intégré (340 Ko formaté).

Comme toujours chez Amstrad, c'est la configuration qui est vendue. C'est-à-dire l'unité centrale avec son lecteur de disquettes et un moniteur (noir et vert ou noir et ambre ou couleurs). En monochrome, la configuration vaut 4 490 F ; en couleurs 5 990 F. Le *CPC 6128* permet la mise en place d'un lecteur de disquettes additionnel, au prix de 1 590 F.

Parlons compatibilité entre les différents modèles.
C'est, comme dit le constructeur, une « compatibilité ascendante »... C'est-à-dire que le *CPC 6128* accepte tout de ces deux prédécesseurs. Le *CPC 664* n'accepte que les programmes venant du *CPC 464.* A l'inverse, il est impossible de faire « redescendre » une disquette du 6128 vers le 664 ou un programme du 664 vers le 464.
Amstrad se donne pour objectif 200 000 ventes en France pour l'année, et c'est semble-t-il bien parti. Et déjà l'on parle d'un 256 Ko, entre autres dédié au traitement de texte. Il pourrait bien faire son apparition au Sicob. A suivre...

NOUVEAUX ACCESSOIRES

- Le *Forth* de chez Loriciels vient de sortir pour Thomson *MO5.* Le langage Forth est l'un des plus rapides, il permet notamment la programmation des simulateurs en temps réel (simulateurs de vol, jeux d'arcades). 320 F.
- Philips commercialise depuis peu un module d'extension mémoire — le *VG 5216* — destiné au micro-ordinateur *VG 5000.* Celui-ci dispose alors de 40 Ko, dont 30 utilisateurs (soit 30 × 1 024 cases mémoires). Ce module est livré avec son mode d'emploi et une cassette « protocole graphique » (pour formatage et copie d'écran), 790 F.

UN POUR TOUS...

Désormais un seul groupe de travail gère les micros *Apple* et *Macintosh.* Bruno Rives (ancien responsable du groupe Macintosh) en sera le responsable.

JEUX POUR AMSTRAD...

Les possesseurs d'*Amstrad CPC 464* sont gâtés ! La société Norsoft — installée 49, rue des Rosiers, 14000 Caen, tél. : (31) 86.56.69 — vient d'éditer une version du jeu de rôle *Tyrann* pour Amstrad (sans oublier le manuel de jeu comprenant 16 pages). Certainement plus intéressant que *Playbox*, une cassette comprenant six jeux très classiques : morpion, poker, poker patience, awari, jackpot, Master Mind et Hold-up, une chasse au trésor par déduction pas vraiment très compréhensible.



... ET ORIC

Également chez Norsoft, mais cette fois pour *Oric 1* et *Atmos, Crypt show,* un jeu d'aventure des plus classiques. Un dédale de cryptes. Vous vous déplacez de pièce en pièce (N, S, E, O). De temps en temps, un piège mortel : voulez-vous faire une autre partie ? Plus rarement, un objet à ramasser. Il vous sera utile pour la suite.

